

UNE AVENTURE A DÉCOUVRIR

Communiqué de presse - 31 juillet 2014.

L'Aventure-Jeux® « Altaïr et la forêt musicale » officiellement lancée !

Cette nouveauté estivale en surprendra plus d'un ! Plongé dans un monde imaginaire, le public est invité à parcourir un sentier sur lequel sont dispersées des sculptures sonores réalisées par l'artiste Will Menter. Cachées dans les arbres ou à l'abris des bosquets, de véritables œuvres d'art emmèneront les aventuriers dans un monde parallèle : celui d'Altaïr !

M. Jean-Marie Bernard, Maire du Dévoluy et le Conseil municipal ont inauguré officiellement mardi cette nouvelle Aventure-Jeux®. Après un discours de remerciement aux partenaires et aux personnes ayant contribué à la réussite de ce projet, les invités se sont prêtés au jeu en parcourant le sentier !

Quel est le concept de cette Aventure-Jeux® ?

Le public doit se procurer auprès des Offices de Tourisme du Dévoluy ou au restaurant l'Étincelle à Agnières en Dévoluy, un kit dans lequel il trouvera un plateau de jeu présentant l'histoire, les missions à accomplir par les participants, des fiches de jeu, une fiole, un bâton pour jouer, des billes, un crayon, un puzzle et un mistigri.

Bruno Tamaillon, de la Société Tam's Consultant, concepteur du produit nous explique : « On cherchait à faire jouer avant tout les enfants. L'objectif de ce jeu est de prendre du plaisir en famille et de créer du lien entre les individus. Ici, les gens vont découvrir l'histoire imaginaire d'Agnières en Dévoluy. Le principe de ces jeux est de faire participer les enfants de 4 à 14 ans et jusqu'à 5 personnes simultanément, pendant deux heures maximum, dans une même synergie de jeu. L'Aventure-Jeux® a été conçu de sorte que 100% des familles réussissent leur aventure. »

Une histoire à découvrir (extrait) :

« Il y a fort longtemps vivait à Agnières, un mage du nom d'Altaïr. Il passait ses journées dans la forêt à fabriquer des instruments de musique bizarres. Il sculptait des signes dans la pierre. Un soir, dans sa cabane, il déchiffra le code du chant éternel. Alors une eau bleu turquoise coula aux fontaines du village. Celui qui buvait cette eau pouvait alors enfourcher le premier rocher venu, il traversait l'univers en un instant. Altaïr partit ainsi à travers le ciel... »

A qui s'adresse ce produit ?

Les stations du Dévoluy sont labélisées « Famille Plus ». La clientèle cible est donc naturellement la famille qui en découvrant les énigmes qui se cachent sur le sentier partageront un moment ludique, où petits et grands auront un rôle à jouer.

Pourquoi avoir choisi le village d'Agnières en Dévoluy ?

La véritable volonté des élus est de créer une attraction en dehors des stations. Le village d'Agnières en Dévoluy est doté d'éléments remarquables qui facilitent l'implantation d'une telle attraction.